

开心的事可能是宗主和其他天龙八部帮派的人起了争执

帮派战争，这是每一个游戏都会有的游戏玩法。每次玩一款游戏，我都会先参加这个游戏的帮派，因为我知道帮派玩法才能让游戏愈加完美，手游当然也不破例。我记得刚进游戏的时候，每个人都在活跃的练级，期望最早的创建帮派。这样的帮派比较醒目，加帮派的人数也很多。我便是其中之一，当我为了参加帮派而细细研究该加哪个姓名好听或者战役力比较猛的帮派的时候，才发现要么便是帮派回绝我的请求，要么便是帮派人满无法请求。或许是机缘巧合。我参加了一个帮派（就不说帮派姓名了），帮派的宗主很快的就赞同了我的请求，当然，我是一个很懂感恩的人。瞧不起我的，我不在乎。看得起我的，我能为你吃苦。本来进入帮派该是一件高兴的事，可能是宗主和其他帮派的人起了争论，进帮的第一天就说PK了。帮派调集，我也就屁颠屁颠的跑过去了。开端还能吃到点甜头，把一群人围在复生点，自己很有一种和武林盟主一同战役的成就感。可也就过了大概10分钟，对面的人来把咱们都杀了回去，咱们开端被堵在复生点了。怪我心理承受能力不强，被人虐了半响无法做使命的苦楚。想必咱们都有过。



我第一次有了脱离帮派的想。可是后来想想，假如我真的走了，还会有其他帮派愿意收留吗？其实我并不是富二代，也并不是很有钱。所以我也就少充了点钱，和宗主并肩作战。

[使用 50 级药品然后就是设置天龙八部使用药品的百分比](#)

雖然我的力量是微弱的，不能扭轉局勢。但是讓我真實明白了，出來混，遲早是要還的。我只想到自己被堵在復生點無法做使命很難過，卻沒想過我殺他人時，他人那一樣的苦楚。現在雖然我還在這個幫派裏，遊戲裏的人緣也很好。



但我一直堅持盡量不 PK。畢竟多一個朋友多條路，多一個敵人多堵牆。畢竟咱們都是上班族，自身每天壓力就很大。上班時刻又不能玩電腦，只能靠玩手機來消磨時刻，玩遊戲都是為了高興，何必給自己找不痛快呢。我有一個天真的想法，期望能像火影忍者裏的結局一樣，有一個大一統的結局。每個人都和睦相處。